

ACTA EJECUTIVA REUNIÓN DE TRABAJO COMITÉ DE TRANSPARENCIA No- 005-2016

FECHA			TEMA:	
DD	MM	AA	LOTAIP 2016 – COMITÉ DE TRANSPARENCIA	
4	5	2016	INSTITUCIÓN /SUBDIRECCIÓN / UNIDAD QUE CONVOCA LA REUNIÓN: SUBDIRECCIÓN DE TALENTO HUMANO	
HORA DE INICIO: 10:30			ASUNTOS TRATADOS:	CONOCIMIENTO DE LA RESOLUCIÓN DEL ACTA DEL COMITE DE TRANSPARENCIA N° 04-2016 DE LA SESIÓN ORDINARIA CELEBRADA EL 04/04/2016
HORA DE CIERRE: 11:00				REVISIÓN Y APROBACIÓN DE LAS MATRICES CORRESPONDIENTES AL MES DE ABRIL DE 2016
LUGAR DE REUNIÓN:			ÁREA ADMINISTRATIVA.	

RESUMEN DE LAS RESOLUCIONES ADOPTADAS EN LA SESIÓN

No.	RESOLUCIÓN / ACTIVIDAD	RESPONSABLE	FECHA MAXIMA DE CUMPLIMIENTO
1	Con el apoyo unánime de los presentes se RESUELVE APROBAR el orden del día tal cual consta en la Convocatoria.	MIEMBROS DEL COMITÉ DE TRANSPARENCIA	N/A
2	Con el apoyo unánime de los presentes se RESUELVE APROBAR el Acta del Comité de transparencia N° 04-2016, de la sesión ordinaria celebrada el 04 de abril de 2016	MIEMBROS DEL COMITÉ DE TRANSPARENCIA	N/A
3	Con el apoyo unánime de los presentes se RESUELVE APROBAR y AUTORIZAR la difusión en el dominio web institucional sección transparencia, las matrices homologadas correspondientes al mes de abril de 2016	MIEMBROS DEL COMITÉ DE TRANSPARENCIA	INMEDIATO

ASISTENTES

No.	NOMBRE Y APELLIDO	INSTITUCIÓN / SUBDIRECCIÓN / UNIDAD	CORREO ELECTRÓNICO	TELÉFONO	FIRMA
1	Ing. Miriam Loor	SUBDIRECCIÓN ADMINISTRATIVA	mloor@registrodelapropiedadsgob.ec	022751-266	
2	Ing. María José Zambrano	SUBDIRECCIÓN FINANCIERA	mjzambrano@registrodelapropiedadsgob.ec	022751-266	
3	Ing. Alejandra Carrillo	SUBDIRECCIÓN DE TALENTO HUMANO	acarrillo@registrodelapropiedadsgob.ec	022751-266	
4	Abg. Mónica Gallegos	SUBDIRECCIÓN TECNICA REGISTRAL	mgallegos@registrodelapropiedadsgob.ec	022751-266	
5	Ing. Ximena Galarza	ANALISTA PLANIFICACIÓN INSTITUCIONAL	xgalarza@registrodelapropiedadsgob.ec	022751-266	
5	Dr. Claudio Quiroz	ASESOR JURÍDICO	cquiroz@registrodelapropiedadsgob.ec	022751-266	(SE ENCUENTRA HACIENDO USO DE SUS VACACIONES)

OBSERVACIONES: